

MTS-288/MTS-288B

使用手冊

運動比賽計時計分器



MTS-288 運動比賽計時計分器

顯示面板



操作面板



MTS-288B 運動比賽計時計分器

顯示面板



操作面板



連線方式

24 秒顯示器可同步顯示 MTS-288B 的秒數，連接纜線長度可達 40 公尺，另有無線傳輸可選購，傳輸距離為短距 10 公尺或長距 150 公尺，連線頻率 2.4GHz。共有 4 種接孔，依型號不同而有不同接孔。



一、基本面板操作

1. 比賽模式

觸壓比賽類別鍵可切換不同比賽模式

共有 8 種比賽模式

請注意若切換模式，現有比賽資料會清空

2. 音量調整

音量建可以調整音量大小 (大聲 loud/小聲 small/關閉 off).

3. 響鈴

觸壓響鈴鍵可以發出哨音

4. 比賽時間

1/10 秒(1/10 sec)	小於 1 分鐘時以 1/10 秒顯示
清除	清除所有畫面
復歸	重新計時，若須設定新預設時間請先按清除鈕
開始/暫停	開始計時/暫停計時
分(秒)±1	設定分/秒



二、 比賽模式

1. 計時計分器：

適用比賽：籃球、手球、角力、空手道

上部顯示器：比賽時間 (最大時間 99:59)

下部顯示器：比分 (最大比分 199:199)

籃球、手球、角力、空手道

比賽計時器(下數)	中間上方 LED 閃爍表示上數模式	
功能	按鍵操作	顯示器
	比賽時間	
1. 設定比賽時間	  (分、秒)	
2. 比賽開始 預設時間寫入記憶體		
3. 比賽暫停		
4. 比賽繼續		
5. 比賽時間終了 蜂鳴聲響		
6. 回復預設比賽時間		

*改變比賽時間：按下  鍵後，重複步驟 1、2 即記憶。

*按下  鍵，可使最後一分鐘顯示 1/10 秒。

比賽計時器(上數)		中間上方 LED 閃爍表示上數模式
功能	按鍵操作	顯示器
	比賽時間	
1. 清除計時器		
2. 改上數模式		
3. 設定比賽時間	  (分、秒)	
4. 歸零		
5. 開始計時 預設時間寫入記憶體		
6. 比賽暫停		
7. 比賽繼續		
8. 比賽時間終了 蜂鳴聲響		
9. 歸零		

*上數模式時，分秒間的冒號上點會閃爍。

*比賽暫停時，可利用   (分、秒)任意調整比賽時間。

*改變比賽時間：按下 ，重複步驟 3、4 即記憶。

*改回下數模式：按下 ，然後按 ，回到比賽計時器(下數)步驟。

犯規、罰球、局數		
功能	按鍵操作	顯示器
	團隊犯規	
改變主客隊發球權		
改變當前局數		
顯示主客隊罰球		
主客隊犯規		
重設雙方犯規數		

計分		
功能	按鍵操作	顯示器
	分數	
1. 客隊得分	(客隊)	
2. 主隊得分	(主隊)	
3. 主客場換邊		
4. 清除分數(0:0)		

2. 籃球比賽計時計分器及 24 秒計時

適用比賽：籃球

上部顯示器：比賽時間 (最大時間 99:59)

下部顯示器：比分 (最大比分 199:199)

下中顯示器：24 秒計時器(24 秒重新設定)

籃球

比賽計時器與 24 秒計時器			
功能	按鍵操作		顯示器
	比賽時間	24 秒計時	
1. 設定比賽時間	  (分、秒)		
2. 設定 24 秒時間		  (秒)	
3. 開始比賽 預設時間寫入記憶體	 開始 暫停		
4. 回復 24 秒			
5. 比賽暫停 計時器同步暫停	 開始 暫停		
6. 比賽繼續 計時器同步開始	 開始 暫停		
(1) 24 秒時間到			 嗶!
(2) 回復 24 秒			
(3) 比賽繼續	 開始 暫停		
7. 比賽時間到			 嗶!
8. 回復比賽時間	 復歸		

*改變比賽時間：按下 ，重複步驟 1、3 即記憶。

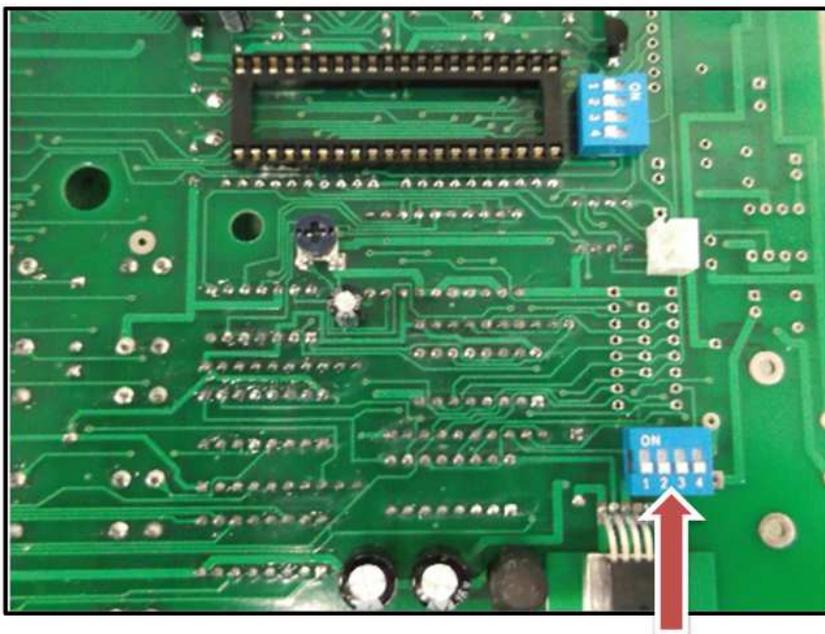
*改變 24 秒時間：按下 ，重複步驟 2、3 即記憶。

*比賽暫停時，可利用   (分、秒)任意調整比賽時間。

*回復 14 秒：按下  即可立即設定成 14 秒。

*比分、犯規、罰球、局數請參閱比賽模式 1.計時計分器。

*當比賽需要 24 秒與比賽時間不同步控制時，或是中下顯示器想改顯示犯規數時，請拆開前面板，並按照下圖更改指撥開關：



	ON	OFF
Pin2	24秒、比賽時間不同步	24秒、比賽時間同步(預設)
Pin3	中下顯示器顯示犯規數	中下顯示器顯示24秒(預設)

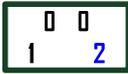
3. 得分及贏局顯示

適用比賽：排球、羽球、桌球

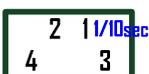
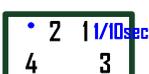
上部顯示器：設定(最大顯示 99:99)，發球

下部顯示器： 比分(最大比分 199:199)

排球、羽球、桌球

計分		
功能	按鍵操作	顯示器
	分數	
1. 客隊得分	  (客隊)	
2. 主隊得分	  (主隊)	
3. 主客場換邊		
4. 清除分數(0:0)		

贏局		
功能	按鍵操作	顯示器
		
1. 客隊贏局	 (客隊)	
2. 主隊贏局	 (主隊)	
3. 主客場換邊		
4. 清除勝局數		

發球權		
功能	按鍵操作	顯示器
	團隊犯規	
1. 客隊獲發球權		
2. 主隊獲發球權		
3. 主客場換邊		
4. 雙打發球權顯示控制		
(1) 客隊第 1 位發球		
(2) 客隊第 2 位發球		

4. 柔道比賽計時器及 PIN 計時器

顯示比賽剩餘時間及經過 PIN 時間

適用比賽：柔道

上部顯示器：比賽計時器(最大顯示 99:59)

下部顯示器：PIN 計時器(重新再設定到 20 秒)

柔道

比賽計時器及 PIN 計時器			
功能	按鍵操作		顯示器
	比賽時間	24秒計時	
1. 設定比賽時間	  (分、秒)		 0
2. 開始比賽 比賽時間寫入記憶體	 開始 暫停		 0
3. PIN 開始計時			 1
4. 在 PIN 時間內停止比賽 (PIN 計時同步停止)	 開始 暫停		 1
5. 繼續比賽 (PIN 計時同步繼續)	 開始 暫停		 2
6. PIN 計時器停止			 3
(1) 下一個 PIN 開始			 0
(2) 20 秒時間終止蜂鳴器響比 賽時間自動停止			 20 嗶!
7. 比賽時間到蜂鳴器響			 0 嗶!
8. 回復比賽時間	 復歸		 0

*比賽暫停時，可利用   (秒)任意調整 PIN 時間。

*在 PIN 計數時，按下 ，可將 20 秒改為 15 秒，再按一次  回復 20 秒。

*在 PIN 期間，比賽時間達到 0:00，蜂鳴器不發聲，比賽時間繼續，PIN 時間不會被中斷，蜂鳴器響於 PIN 時間結束時。

5. 拳擊比賽計時器及回合、倒數計時

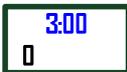
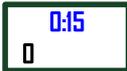
依序顯示回合級比賽剩餘時間及休息時間，在擊倒時，蜂鳴器會每秒發聲。

適用比賽：拳擊

上部顯示器：比賽計時器(最大顯示 99:59)

下部顯示器：回合數(最大 99 回合)

拳擊

比賽計時器及 PIN 計時器			
功能	按鍵操作		顯示器
	比賽時間	24秒計時	
1. 設定比賽時間	  (分、秒)		 0
2. 比賽時間寫入記憶體			 0
3. 休息時間設定	  (分、秒)		 0
4. 休息時間寫入記憶體			 0
5. 設定比賽回合數		  (秒)	 3
6. 回到比賽時間顯示			 1
7. 開始比賽蜂鳴器響			 1
8. 暫停比賽			 1
9. 繼續比賽			 1
10. 擊倒 蜂鳴器每秒響一次			 1 嗶、嗶...
11. 比賽繼續 蜂鳴器停止			 1
(1)再擊倒 蜂鳴器每秒響一次			 1 嗶、嗶...

(2)10 秒鐘手動終止蜂鳴器			
(3)比賽時間結蜂鳴器響			 嗶!
12. 第 1 回合結束蜂鳴器響			 嗶!
13. 休息時間顯示			
14. 休息時間結束蜂鳴器響			 嗶!
15. 第 2 回合比賽開始 回合數顯示 2			
16. 全部回合比賽完成			 嗶!
17. 重新恢復比賽時間			

*擊倒計時由裁判按下 ，計時器不會自動停止。

*暫停時可調整比賽時間   (分、秒)。

*擊倒計時期間，比賽時間到但蜂鳴器不會響，直到按下 ，比賽結束的蜂鳴器才會響，比賽結束。

*改變比賽時間：按下  後，重複 1~6 步驟。

6. 多段程式計時器

可設定不同的倒數計時(最多 9 段每段最長時間為 99:59)，連續倒數計時，可設定重複計時最多 99 次。

上部顯示：計時器(最大 99 分 59 秒)

下右顯示：第幾段顯示(最大 9 段)

下左顯示：第幾次顯示(最大 99 次)

多段程式計時器			顯示器
功能	按鍵操作		
	比賽時間	24秒計時	
1. 設定第 1 段時間	 (分、秒)		
2. 第 1 段時間寫入記憶體			
3. 設定第 2 段時間	 (分、秒)		
4. 第 2 段時間寫入記憶體			
5. 重複上述步驟完成其他段			
6. 設定重複次數		 (秒)	
7. 次數寫入記憶體 準備完成			
8. 開始計時 第 1 段結束蜂鳴器響 第 2 段結束蜂鳴器響 ... 計次顯示 2，重複第 1 段 第 1 段結束蜂鳴器響 第 2 段結束蜂鳴器響 ...			 嗶!  嗶!  嗶!  嗶!
9. 計時暫停			

10. 回原設定時間	 復歸	
------------	--	---

*變更設定時間：按下  重複 1~8 步驟

7. 碼錶(百分秒往上數)

顯示碼錶之分段時間(最大顯示時間 199:59:59，99/100)

上部顯示器：分、秒

下左顯示器：小時

下右顯示器：1/100 秒

計分		
功能	按鍵操作	顯示器
	比賽時間	
1. 開始	 開始 暫停	
2. 暫停計時/繼續計時	 開始 暫停	
3. 繼續計時，畫面顯示暫停	 復歸	
4. 繼續計時，畫面繼續跑	 復歸	
4. 計時結束	 開始 暫停	
5. 歸零	 復歸	

8. 時鐘及鬧鐘

顯示為 24 時制

上部顯示器：時、分

下右顯示器：秒

下左顯示器：AL 鬧鐘設定

比賽計時器與 24 秒計時器			
功能	按鍵操作		顯示器
	比賽時間	24秒計時	
1. 在停止計時下 設定時、分、秒	 (分、秒) 設定時、分	 (秒) 設定秒	
2. 設定鬧鐘 進入鬧鐘模式	 (右)		
(1) 設定時、分	 (分、秒) 設定時、分		
(2) 鬧鐘開關(on/oF)	 (左)		
(3) 回到時間模式	 (右)		
3. 鬧鐘時間到達，發出 5 秒聲響			嗶!

*時間暫停時，可按  復歸 將時間設為 00:00。

*變化比賽種類時，時鐘繼續運作。

*關閉電源，當前時間、鬧鐘會消失。

三、遙控器操作方式

1. 紅外線遙控器



局數	比賽類別	響鈴
設定 24秒	設定 14秒	24秒 開始/停止



+ 主隊加分	重設 比賽時間	+ 客隊加分
- 主隊減分	比賽時間 開始/暫停	- 客隊減分

*改變上數下數：按 CLR，然後按 或 。

2. 24 秒遙控器



回復24秒

回復14秒

開始計時
/暫停